



STEM IB SUPPORT

BY ΕΡΑΦΟΣ

Η διαδραστική οθόνη στη σύγχρονη τάξη:
Καινοτόμες Λύσεις στην Εκπαίδευση
(LG Monitor)





ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ

1. ΣΤΟΧΟΙ ΣΕΜΙΝΑΡΙΟΥ.....	2
1. ΠΟΛΛΑΠΛΑ ΠΑΡΑΘΥΡΑ	3
2. ΕΦΑΡΜΟΓΗ PIP.....	4
3. ΒΟΗΘΗΤΙΚΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ	4
4. ΕΦΑΡΜΟΓΗ AIRCLASS.....	6
5. ΣΥΝΔΕΣΗ USB STICK ΚΑΙ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΑΡΧΕΙΩΝ	13
6. ΣΥΝΔΕΣΗ ΚΑΙ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ LAPTOP ΑΠΟ ΤΗ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΗ ΟΘΟΝΗ	14
7. ΕΦΑΡΜΟΓΗ SHARE	14



1. ΣΤΟΧΟΙ ΣΕΜΙΝΑΡΙΟΥ

Το σεμινάριο «Η Διαδραστική Οθόνη στη Σύγχρονη Τάξη: Καινοτόμες Λύσεις στην Εκπαίδευση (LG Monitor)» σε συνδυασμό με τον οδηγό που έχετε στα χέρια σας έχουν στόχο την περαιτέρω εξοικείωση σας ανεξαρτήτου ειδικότητας και είτε έχετε παρακολουθήσει το σεμινάριο «Από τον μαυροπίνακα στη Διαδραστική Οθόνη: Καινοτόμες Προσεγγίσεις στην Εκπαίδευση» είτε είστε ήδη εξοικειωμένοι με τη χρήση των διαδραστικών οθονών.

Στόχος του σεμιναρίου μέσης εξοικείωσης είναι η εμβάθυνση στις λειτουργίες και τις δυνατότητες της διαδραστικής οθόνης αναδεικνύοντας προηγμένες λύσεις που δεν εξετάστηκαν στην πρώτη παρουσίαση. Για παράδειγμα θα δοθούν λύσεις για την επίτευξη της ασφάλειας και θα απαντηθούν τυχόν ερωτήματα αναφορικά με τη σύνδεση περιφερειακών συστημάτων.

Στόχοι Σεμιναρίου Μέσης Εξοικείωσης:

1. Ενίσχυση και επανάληψη βασικών σημείων: Επανάληψη των βασικών αρχών που σχετίζονται με τη χρήση της διαδραστικής οθόνης για ενίσχυση της κατανόησης και της εφαρμογής τους.
2. Παρουσίαση επιπλέον εφαρμογών, ρυθμίσεων και σχετικών παραδειγμάτων: Επίδειξη περισσότερων πρακτικών παραδειγμάτων και χρήσεων της διαδραστικής οθόνης σε διάφορα πεδία ή συγκεκριμένες εφαρμογές.
3. Ανάδειξη προβλημάτων και λύσεων: Αναφορά σε ενδεχόμενα προβλήματα που μπορεί να αντιμετωπίζονται κατά τη χρήση της διαδραστικής οθόνης και παρουσίαση λύσεων για αυτά τα προβλήματα.


2



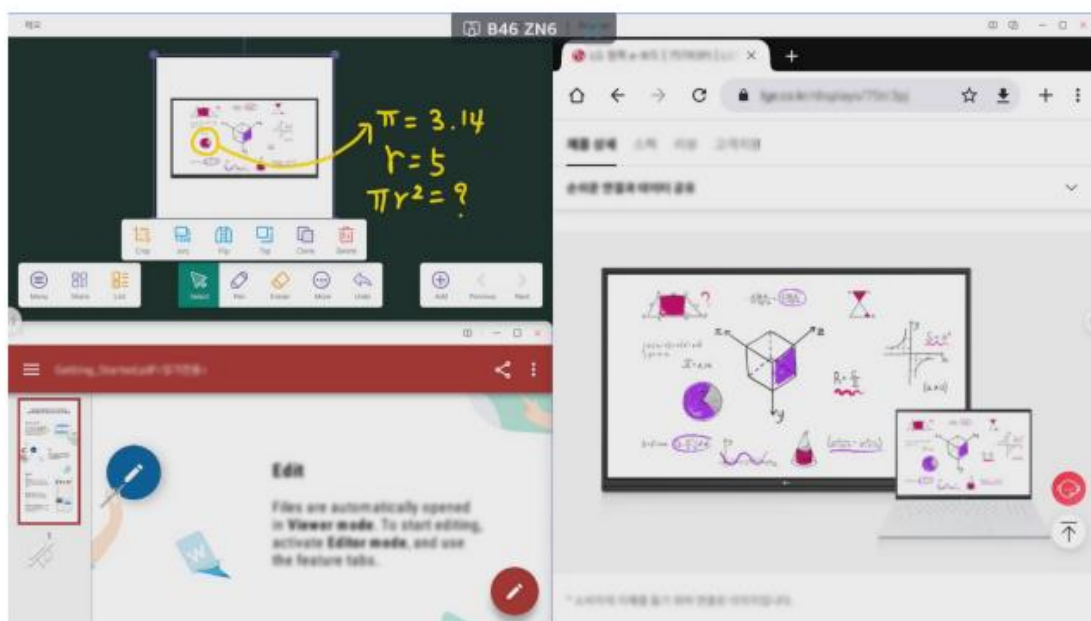
2. ΠΟΛΛΑΠΛΑ ΠΑΡΑΘΥΡΑ

Μία από τις κύριες δυνατότητες της διαδραστικής οθόνης είναι η ταυτόχρονη χρήση πολλαπλών παραθύρων, επιτρέποντας την παράλληλη πρόσβαση σε διαφορετικές πηγές. Αυτή η λειτουργία είναι ιδιαίτερα χρήσιμη καθώς προσφέρει ευελιξία κατά τη χρήση της διαδραστικής οθόνης, ενώ ταυτόχρονα προσφέρει πολλαπλά ερεθίσματα στα παιδιά κατά τη διάρκεια της εκπαιδευτικής διαδικασίας.

Συγκεκριμένα, μπορείτε να χωρίσετε την οθόνη σε δύο ή τέσσερα μέρη, τοποθετώντας κάθε παράθυρο στο σημείο της οθόνης που σας εξυπηρετεί περισσότερο. Για παράδειγμα, μπορείτε να παρακολουθείτε ένα βίντεο εκπαιδευτικού περιεχομένου σε ένα παράθυρο, να κρατάτε σημειώσεις μέσω της εφαρμογής Note σε ένα άλλο, να έχετε ανοιχτή μια εφαρμογή περιήγησης στο διαδίκτυο για αναζήτηση πληροφοριών, και ταυτόχρονα να προβάλετε μια φωτογραφία σχετική με το θέμα που πραγματεύεστε. Αυτή η ευελιξία διευκολύνει την οργάνωση της εργασίας σας αυξάνοντας της παραγωγικότητά σας, ενώ ταυτόχρονα παρέχετε ένα αποδοτικό τρόπο εκπαίδευσης μέσα από διαδραστικές διαδικασίες μάθησης.


Πρακτικά, σε κάθε παράθυρο που έχετε ανοιχτό και χρησιμοποιείτε μπορείτε από την επιλογή παραθύρων  να επιλέξετε σε ποιο σημείο της οθόνης επιθυμείτε να τοποθετήσετε το κάθε παράθυρο. Στο μισό τμήμα της οθόνης, είτε δεξιά είτε αριστερά αλλά και σε όποιο από τα τέσσερα τεταρτημόρια επιθυμείτε όπως φαίνεται και στην εικόνα που ακολουθεί.

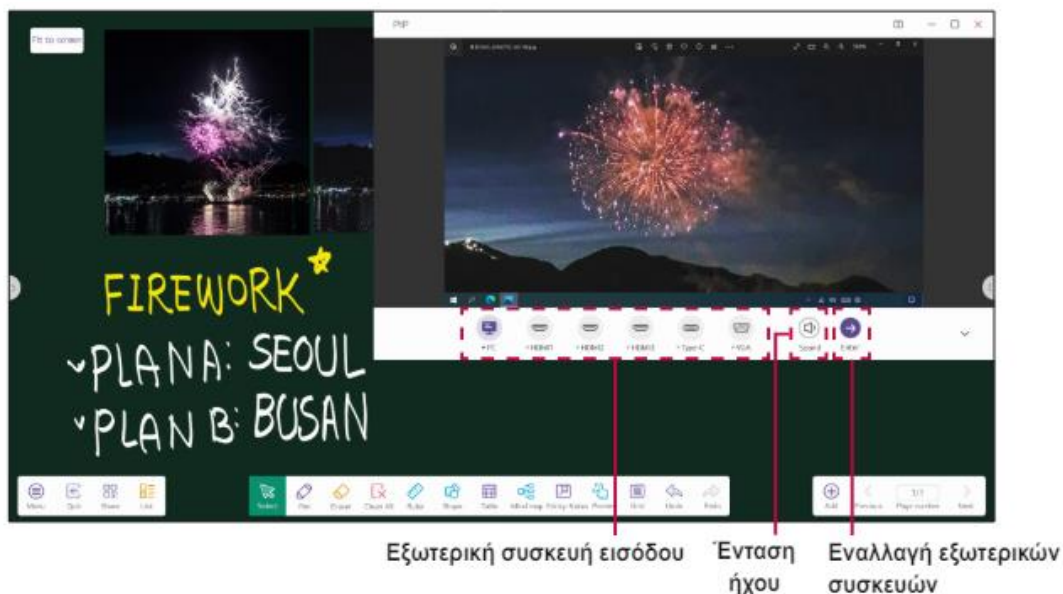
3



3. ΕΦΑΡΜΟΓΗ PIP

Μπορείτε να εκτελέσετε άλλη εφαρμογή ή να σχολιάσετε κρατώντας τις σημειώσεις σας στην εφαρμογή Note της διαδραστικής οθόνης, ενώ προβάλλετε ταυτόχρονα υλικό και από μια διαφορετική εξωτερική συσκευή εισόδου.

Εκτελέστε την εφαρμογή  → [PIP] από τη γραμμή εργαλείων.



4

4. ΒΟΗΘΗΤΙΚΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ

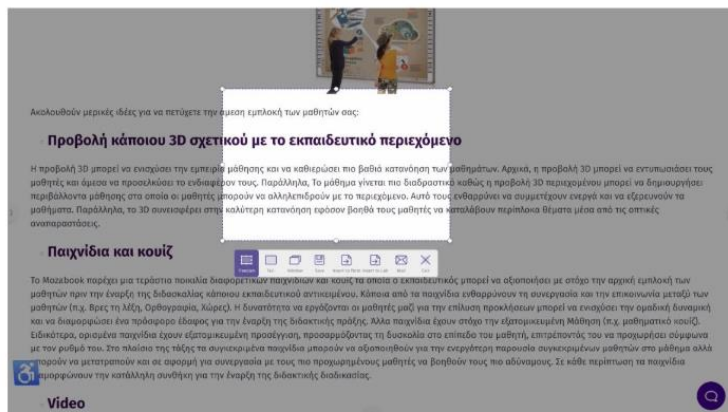
Εξαιρετικά σημαντικό είναι να αναφέρουμε το εργαλείο **Capture**, το οποίο σας επιτρέπει να απομονώσετε ολόκληρη την οθόνη ή τμήματά της, κρατώντας στιγμιότυπα.

Ας εξετάσουμε ένα παράδειγμα: έστω πως έχετε ένα PDF με ερωτήσεις ανοιχτό στην οθόνη σας και επιθυμείτε να απομονώσετε συγκεκριμένες ερωτήσεις για να τις εισάγετε σε ένα σημειωματάριο Note, ώστε τα παιδιά να δώσουν εκεί τις απαντήσεις τους. Πώς μπορείτε να το κάνετε αυτό; Ένας τρόπος είναι να εισάγετε το PDF απευθείας στο Note. Ωστόσο, αν το PDF αποτελείται από πολλές σελίδες και δεν θέλετε να εισάγετε όλες αυτές τις σελίδες, μπορείτε να επιλέξετε από τα βοηθητικά εργαλεία το εργαλείο **Capture**. Με αυτό, μπορείτε να απομονώσετε το επιθυμητό στιγμιότυπο και να το εισάγετε στο Note.

Έτσι, θα έχετε επιλέξει μόνο τις συγκεκριμένες ερωτήσεις που σας ενδιαφέρουν, κάνοντας τη διαδικασία πιο αποτελεσματική και ευέλικτη. Αυτό το εργαλείο είναι ιδιαίτερα χρήσιμο όταν επιθυμείτε να προσαρμόσετε το υλικό σας χωρίς να χάσετε χρόνο στην επεξεργασία μεγάλων εγγράφων και κειμένων.






Η επιλογή του εργαλείου καταγραφής (Capture) από τα βοηθητικά εργαλεία ενεργοποιεί τη λειτουργία καταγραφής τμήματος της οθόνης όπως αναφέραμε, επιτρέποντας τη δημιουργία στιγμιότυπων οθόνης για όποια εικόνα ή και κείμενο σας ενδιαφέρει.



Το μενού του εργαλείου περιλαμβάνει τις ακόλουθες λειτουργίες.

5

<p>Freedom</p>	<p>Επιτρέπει τον ελεύθερο καθορισμό του τμήματος της οθόνης που θα ληφθεί ως στιγμιότυπο.</p>
<p>Full</p>	<p>Επιλέγει το σύνολο της οθόνης για να ληφθεί ως στιγμιότυπο</p>
<p>Window</p>	<p>Εάν υπάρχει ένα παράθυρο στην οθόνη, καθορίζει αυτόματα την περιοχή λήψης ώστε να ταιριάζει με το μέγεθος του παραθύρου.</p>
<p>Save</p>	<p>Αποθηκεύει το στιγμιότυπο οθόνης στο Finder (Android).</p>
<p>Insert to Note</p>	<p>Ανοίγει το στιγμιότυπο οθόνης ως αρχείο εικόνας στην εφαρμογή Note.</p>

 Insert to Lab	Ανοίγει το στιγμιότυπο οθόνης ως αρχείο εικόνας στην εφαρμογή Lab.
 Mail	Αποστέλλει το στιγμιότυπο οθόνης στο συνδεδεμένο email.
 Exit	Κλείνει το εργαλείο λήψης στιγμιότυπου οθόνης.

5. ΕΦΑΡΜΟΓΗ AIRCLASS



Η εφαρμογή **AirClass** είναι μια προεγκατεστημένη στη διαδραστική οθόνη εφαρμογή που παρέχει δυνατότητες για διάδραση και συνεργασία! Στην εφαρμογή AirClass μπορούν να αποκτήσουν πρόσβαση πολλές κινητές συσκευές ταυτόχρονα που είναι συνδεδεμένες στο ίδιο δίκτυο για τη δημιουργία μιας τάξης όπου οι μαθητές συμμετέχουν ενεργά στο μάθημα. Μπορούν να αποκτήσουν πρόσβαση έως και 30 συσκευές ταυτόχρονα.

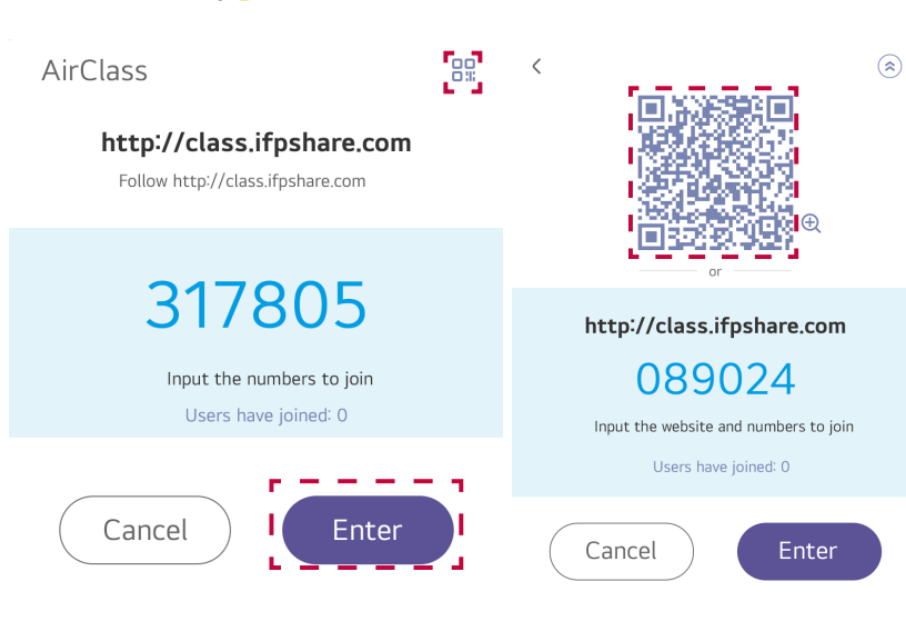
Σημείωση: Η εφαρμογή **Airclass** μπορεί να χρησιμοποιηθεί στο πλαίσιο της σχολικής τάξης όταν στους μαθητές διατίθενται σχολικά tablet. Επιπλέον, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την εφαρμογή **Airclass** στη συνέλευση γονέων και κηδεμόνων ή ακόμα και σε συνελεύσεις καθηγητών για τη λήψη αποφάσεων και όχι μόνο.


6

ΣΥΜΜΕΤΟΧΗ ΣΤΟ ΜΑΘΗΜΑ

Μπορείτε να συμμετέχετε σαρώνοντας έναν κωδικό QR ή εισάγοντας το αντίστοιχο URL και τον κωδικό στο πρόγραμμα περιήγησης χωρίς να πρέπει να κατεβάσετε μια ξεχωριστή εφαρμογή στο κινητό σας τηλέφωνο.

Μπορείτε να εκτελέσετε την εφαρμογή μέσα από τα πλαϊνά μενού της διαδραστικής οθόνης ακολουθώντας το εξής μονοπάτι.  →  → **[AirClass]** από τη γραμμή εργαλείων. Η τάξη δημιουργείται αυτόματα και παρέχεται ένα URL και ένας κωδικός QR για την τάξη.

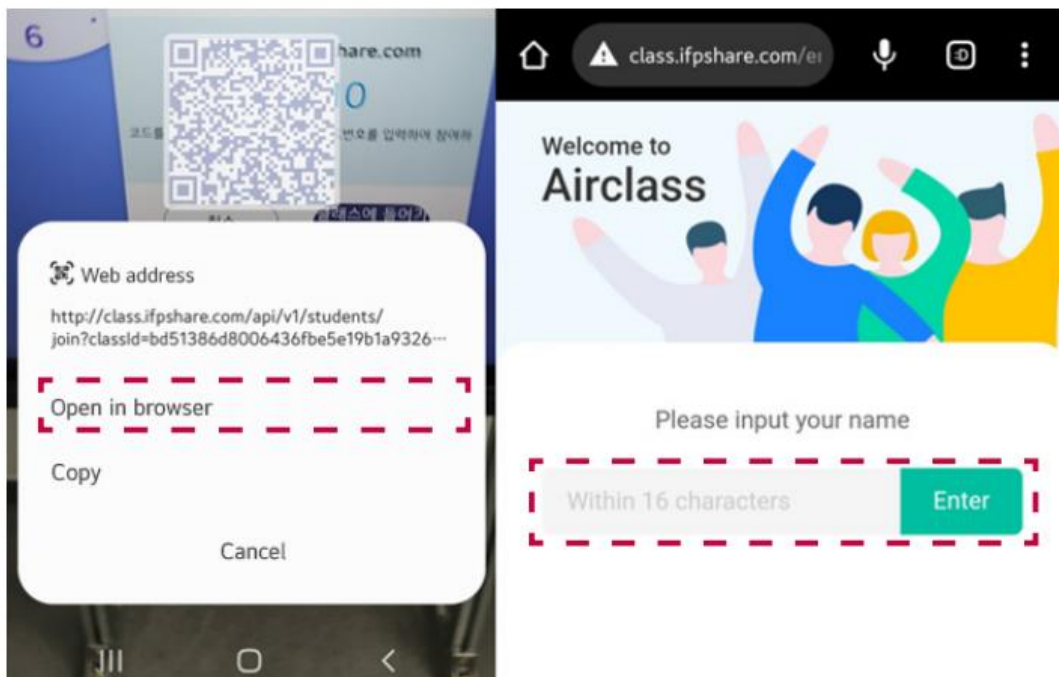


Στη συνέχεια μεταβείτε στην τοποθεσία Web που εμφανίζεται στην οθόνη με το smartphone σας, έπειτα εισάγετε τον κωδικό ή εναλλακτικά, πατήστε  για να εμφανίσετε έναν κωδικό QR για να τον σαρώσετε.

ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΕΝΟΣ ΕΞΥΠΝΟΥ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ ΜΕ [LG CREATEBOARD SHARE]

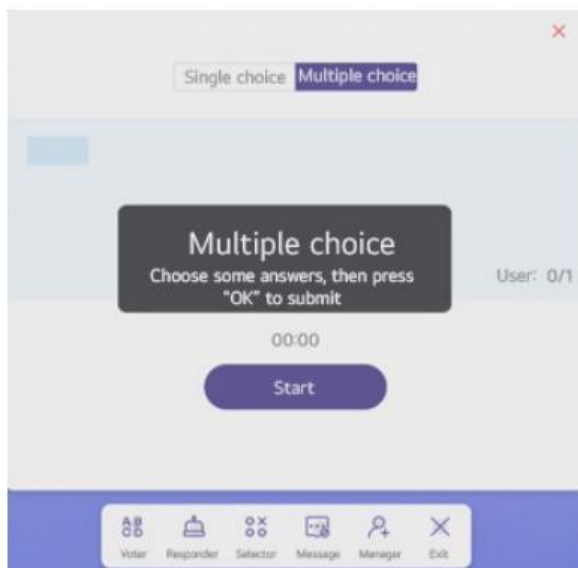
Επιλέξτε **[Enter]** στον διαδραστικό ψηφιακό πίνακα, και οι χρήστες smartphone θα μπορούν να εισάγουν τα ονόματά τους με σκοπό να χρησιμοποιηθούν στην τάξη για να συμμετέχουν στο μάθημα από τις δικές τους συσκευές.

7



ΥΠΟΒΟΛΗ ΕΡΩΤΗΣΕΩΝ ΚΑΙ ΑΠΑΝΤΗΣΕΩΝ

Ως εκπαιδευτικοί μπορείτε να θέσετε μια ερώτηση και όλοι οι μαθητές που συμμετέχουν να υποβάλλουν τις απαντήσεις τους μέσω των κινητών τηλεφώνων τους. Αυτά τα αποτελέσματα μπορούν να προβληθούν στην οθόνη του διαδραστικού ψηφιακού πίνακα. Χρησιμοποιήστε αυτήν τη λειτουργία για δραστηριότητες, όπως συγκέντρωση των απόψεων μαθητών ή πιθανές απαντήσεις σε κουίζ.



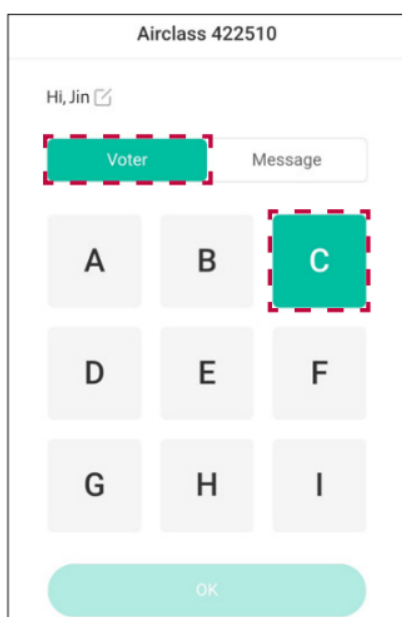
Ξεκινώντας τη διαδικασία μπορείτε να θέσετε μια ερώτηση ή να προτείνετε ένα θέμα. Επιλέγοντας το κουμπί **[Voter]** στην εφαρμογή **[AirClass]** θα εμφανιστεί μια οθόνη ψηφοφορίας.

Στη συνέχεια ορίστε τη μέθοδο επιλογής απάντησης καθώς υπάρχει η δυνατότητα για **[Single choice]** / **[Multiple choice]**.

Τέλος, πατήστε **[Start]** για να ξεκινήσει η ψηφοφορία.

8

ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΕΞΥΠΝΟΥ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ

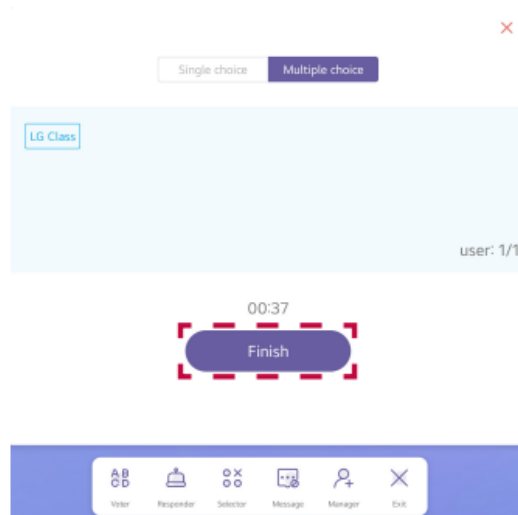


Μόλις ξεκινήσει η ψηφοφορία, οι μαθητές σας επιλέγουν μία ή πολλαπλές απαντήσεις στις οθόνες της συσκευής τους και πατούν το κουμπί **[OK]**.

Ανάλογα με τη μέθοδο ψηφοφορίας που καθορίζετε εσείς ως εκπαιδευτικοί, η επιλογή ορίζεται σε μία/πολλαπλή επιλογή.

Μέχρι να τελειώσει η ψηφοφορία, οι μαθητές σας μπορούν να συνεχίσουν να διορθώνουν και να υποβάλλουν ξανά τις απαντήσεις τους. Η απάντηση που θα καταμετρηθεί από το σύστημα θα είναι η τελευταία που υποβλήθηκε.

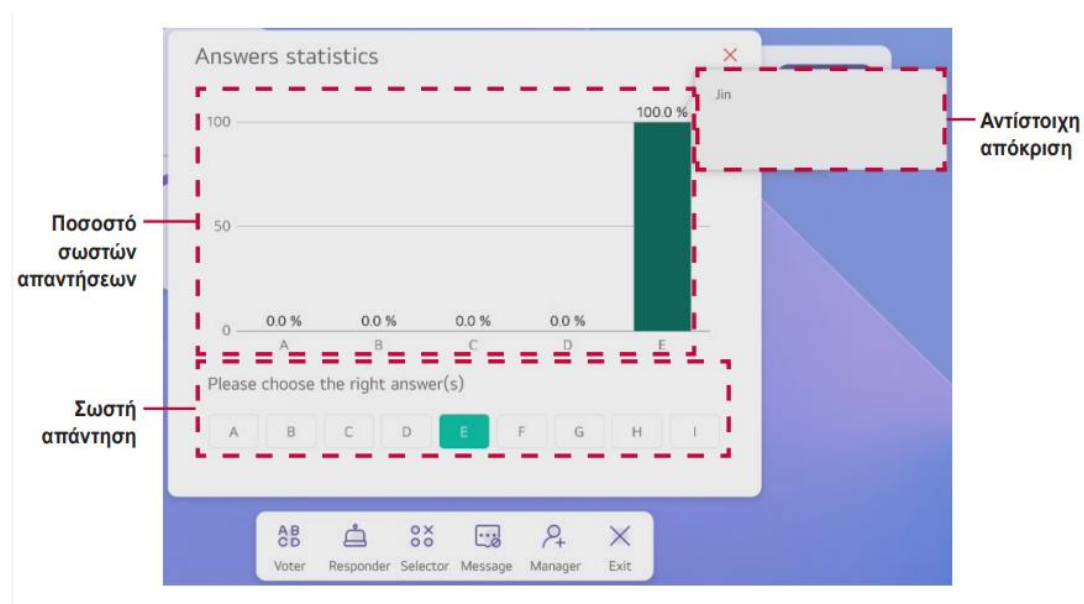
Μόλις τελειώσουν την ψηφοφορία όλοι οι συμμετέχοντες/μαθητές, πατήστε [Finish].
Η ψηφοφορία με αυτό τον τρόπο ολοκληρώνεται.



ΠΡΟΒΟΛΗ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΩΝ

9

Μόλις ολοκληρωθεί η ψηφοφορία, αναδύεται ένα παράθυρο [Answers statistics] όπου, επιλέγοντας τη σωστή απάντηση στην οθόνη, θα υπολογιστεί αυτόματα το ποσοστό των σωστών απαντήσεων με βάση τις απαντήσεις των μαθητών σας, ενώ επιλέγοντας το ραβδόγραμμα, θα εμφανιστούν τα ονόματα των μαθητών που ψήφισαν αυτήν την απάντηση.

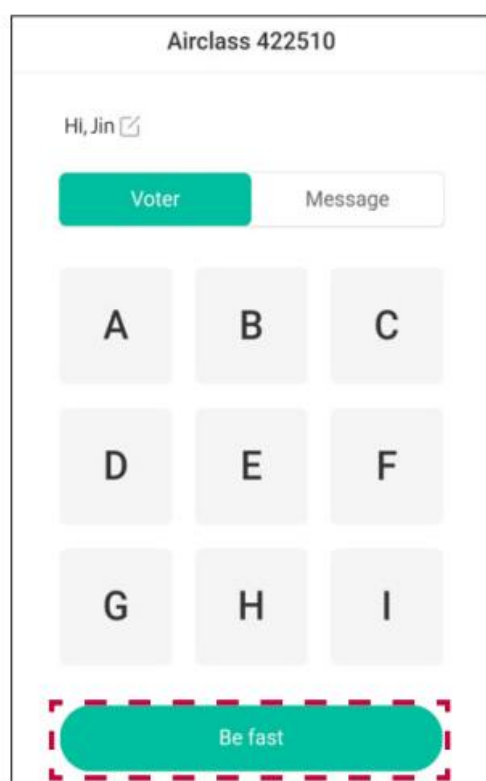


ΕΝΘΑΡΡΥΝΣΗ ΑΠΟΚΡΙΣΕΩΝ

Επιπλέον, μπορείτε να ενθαρρύνετε τις γρήγορες αποκρίσεις των μαθητών σας με τη χρήση διασκεδαστικών ηχητικών εφέ.

- Επιλέξτε **[Responder]** στην εφαρμογή AirClass, έτσι θα εμφανιστεί μια οθόνη για την ενθάρρυνση αποκρίσεων.
- Πατήστε **[Start]**. Θα ακουστεί ένα "μπουμ" και, έπειτα, συνδεθείτε με τις συσκευές των μαθητών/ συμμετεχόντων.

Σημείωση



10

Το κουμπί στο κάτω μέρος της οθόνης της συσκευής των μαθητών θα αλλάξει από **[OK]** σε **[Be fast]**.

Οι μαθητές/συμμετέχοντες επιλέγουν μία ή πολλαπλές απαντήσεις στις οθόνες των κινητών τηλεφώνων τους και έπειτα πατούν **[Be fast]**.

Σημείωση



- Στους μαθητές που απάντησαν πιο γρήγορα θα εμφανιστεί "Επιτυχής υποβολή", ενώ στους υπόλοιπους θα εμφανιστεί "Μη επιτυχής υποβολή" στη συσκευή τους.
- Θα εμφανιστεί το όνομα του μαθητή που απάντησε πιο γρήγορα. Πατήστε **[Reset]** για να χρησιμοποιήσετε ξανά τη λειτουργία απόκρισης.

ΠΡΟΒΟΛΗ ΜΗΝΥΜΑΤΟΣ ΣΤΗΝ ΟΘΟΝΗ ΠΙΝΑΚΑ

Μπορείτε να εμφανίσετε μηνύματα που έχετε γράψει από συνδεδεμένες συσκευές στον διαδραστικό ψηφιακό πίνακα σε πραγματικό χρόνο. Χρησιμοποιήστε αυτήν τη λειτουργία για δραστηριότητες, όπως δημόσια προβολή απόψεων των μαθητών ή υποβολή υποκειμενικών απαντήσεων. Επιλέξτε **[Message]** στην εφαρμογή **[AirClass]**.

Σημείωση

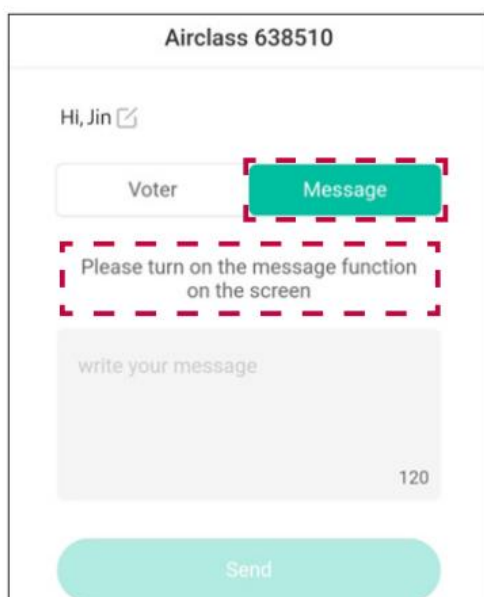
Αυτή η λειτουργία απενεργοποιείται από προεπιλογή. Κάθε φορά που αγγίζετε το εικονίδιο, θα εναλλάσσεται μεταξύ ενεργοποίησης και απενεργοποίησης. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτήν τη λειτουργία, όταν είναι ενεργοποιημένη η κατάσταση μηνύματος.

Κατάσταση	Εικονίδιο	Μήνυμα κατάστασης:
Απενεργοποίηση		"Ενεργοποιήστε τη λειτουργία μηνύματος στην οθόνη".
Ενεργοποίηση		"Αποστέλλετε ένα μήνυμα στην οθόνη".

Πατήστε την καρτέλα **[Message]** στη συνδεδεμένη συσκευή. Η ενεργή καρτέλα αλλάζει από **[Voter]** σε **[Message]**.

11

ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΕΞΥΠΝΟΥ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ



Εισάγετε ένα μήνυμα που θα εμφανιστεί στον διαδραστικό ψηφιακό πίνακα από τη συνδεδεμένη συσκευή. Μπορείτε να γράψετε έως και 120 χαρακτήρες και να χρησιμοποιήσετε ενσωματωμένα, προεπιλεγμένα emoticon στη συσκευή. Οι μαθητές/συμμετέχοντες πληκτρολογούν το μήνυμα τους και πατώντας την ένδειξη **[Send]** το μήνυμα δημοσιεύεται στην οθόνη σε πραγματικό χρόνο.

Σημείωση

- Τα δημοσιευμένα μηνύματα ρέουν από τα δεξιά προς τα αριστερά και εξαφανίζονται στο τέλος της οθόνης.
- Εάν δημοσιεύσουν μηνύματα διάφορα άτομα, τα μηνύματα εμφανίζονται ταυτόχρονα σε διάφορα χρώματα όπως φαίνεται στην εικόνα που ακολουθεί.



12

ΟΛΟΚΛΗΡΩΣΗ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ

Μόλις ολοκληρώσετε το μάθημα και αποσυνδεθείτε από όλους τους χρήστες. Επιλέξτε **[Exit]** στην εφαρμογή **[AirClass]**, έτσι όλοι οι χρήστες που συμμετέχουν μέσω κινητού, θα αποσυνδεθούν.

Σημείωση

Ο κωδικός QR και το URL του μαθήματος που έχει ολοκληρωθεί, δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί ξανά. Εκτελέστε ξανά την εφαρμογή **[AirClass]** και εισάγετε την τάξη που δημιουργείται εκ νέου.



ΚΛΗΡΩΣΗ

Αυτή η λειτουργία επιλέγει τυχαία έναν ή περισσότερους συμμετέχοντες. Μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να γίνει κλήρωση από ολόκληρη την τάξη ή για την ομαδοποίηση μερικών ατόμων σε μικρότερες ομάδες.

Σημείωση

Αυτό μπορεί να ξεκινήσει μόνο εάν υπάρχουν περισσότεροι από έναν συμμετέχοντα.

- Επιλέξτε **[Selector]** στην εφαρμογή AirClass. Εμφανίζεται μια οθόνη για τη διεξαγωγή μιας τυχαίας κλήρωσης.
- Πατήστε ή για να καθορίσετε τον αριθμό των μαθητών.
- Ελέγξτε τα ονόματα των επιλεγμένων μαθητών. Πατήστε **[Reset]** για να κληρώσετε ξανά.

6. ΣΥΝΔΕΣΗ USB STICK ΚΑΙ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΑΡΧΕΙΩΝ

Σημαντικό είναι να σημειώσουμε πως μπορείτε να αποθηκεύσετε αυτό που έχετε δημιουργήσει μέσω του μενού και μάλιστα μπορείτε να συνδέσετε το USB stick σας στην οθόνη και να το αποθηκεύσετε ως αρχείο πίνακα (save as) ή να το εξάγετε ως εικόνα ή ως pdf (export jpg/pdf) και να το αποθηκεύσετε κατευθείαν στο USB stick σας.

13

- Συνδέετε το USB stick σας και από το μενού του Note επιλέγετε Save As → Επιλέξτε το στικάκι σας → όνομα αρχείου → ok

Πώς θα εισάγετε μία εικόνα από το USB stick στο Note; Από το μενού του Note επιλέγετε Import-> jpg -εάν θέλετε να εισάγετε εικόνα-, εντοπίζετε το USB stick σας, βρίσκετε την εικόνα, την επιλέγετε και πατάτε ok!

- Από το μενού του Note κάνω import → jpg → στικάκι → επιλογή αρχείου εικόνας → ok

Επίσης, θα μπορούσατε να συνδέσετε τον cloud λογαριασμό σας και όλα τα παραπάνω να τα αποθηκεύσετε εκεί. *Απλώς δεν το προτείνουμε για λόγους προστασίας των προσωπικών σας δεδομένων, στην περίπτωση που ξεχαστείτε και δεν αποσυνδεθείτε από το λογαριασμό σας.*

Σε κάθε περίπτωση εάν κάποιος επιθυμεί να συνδεθεί θα πρέπει να συνδέσει τον λογαριασμό Google ή τον λογαριασμό Microsoft αντίστοιχα.

7. ΣΥΝΔΕΣΗ ΚΑΙ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ LAPTOP ΑΠΟ ΤΗ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΗ ΟΘΟΝΗ

Ας δούμε τώρα κάτι άλλο... Για τις ανάγκες του μαθήματός σας έστω ότι χρειάζεται να συνδέσετε το laptop σας με την οθόνη. Θα χρειαστείτε τόσο το καλώδιο HDMI όσο και το καλώδιο Touch για να μπορέσετε να διαχειριστείτε το laptop από την οθόνη.

Προκειμένου να προβάλλετε τη συνδεδεμένη συσκευή κάνετε κλικ στο κουμπί εναλλαγής και βρίσκετε την θύρα HDMI που δείχνει με αλλαγή χρώματος πως είναι ενεργοποιημένη.

Μόλις επιλέξετε το σωστό HDMI, σας ανοίγει το περιβάλλον του υπολογιστή που συνδέσατε. Πλέον είστε σε θέση να διαχειριστείτε το laptop σας από την διαδραστική οθόνη.

Πρακτική Συμβουλή

Μπορείτε να συνδέσετε το laptop σας σε περίπτωση που χρειάζεστε μια εφαρμογή που δεν είναι διαθέσιμη στη διαδραστική οθόνη. Π.χ. κάποια συγκεκριμένη έκδοση Word, το Geogebra, το Duolingo, το Kahoot και πολλά άλλα.

8. ΕΦΑΡΜΟΓΗ SHARE

Εάν επιθυμείτε να συνδέσετε το Tablet ή το κινητό σας με την οθόνη ασύρματα, δηλαδή χωρίς καλώδια, θα χρειαστεί να συνδεθείτε στην εφαρμογή Share. Την εφαρμογή Share τη βρίσκουμε ως συντόμευση στην αρχική οθόνη του Android και στο μενού με όλες τις εφαρμογές.

Μέσω της εφαρμογής Share μπορείτε να συνδέσετε smartphone, tablet, Windows PC & Mac PC ασύρματα με την οθόνη. Δεν απαιτείται καλώδιο, αλλά απαιτείται η εγκατάσταση της εφαρμογής στις συσκευές σας. Για να την εγκαταστήσετε μπορείτε να πληκτρολογήσετε τον σύνδεσμο ή να σκανάρουμε το QR code που βρίσκετε στο user guide όπως φαίνεται και στην παρακάτω εικόνα.

14



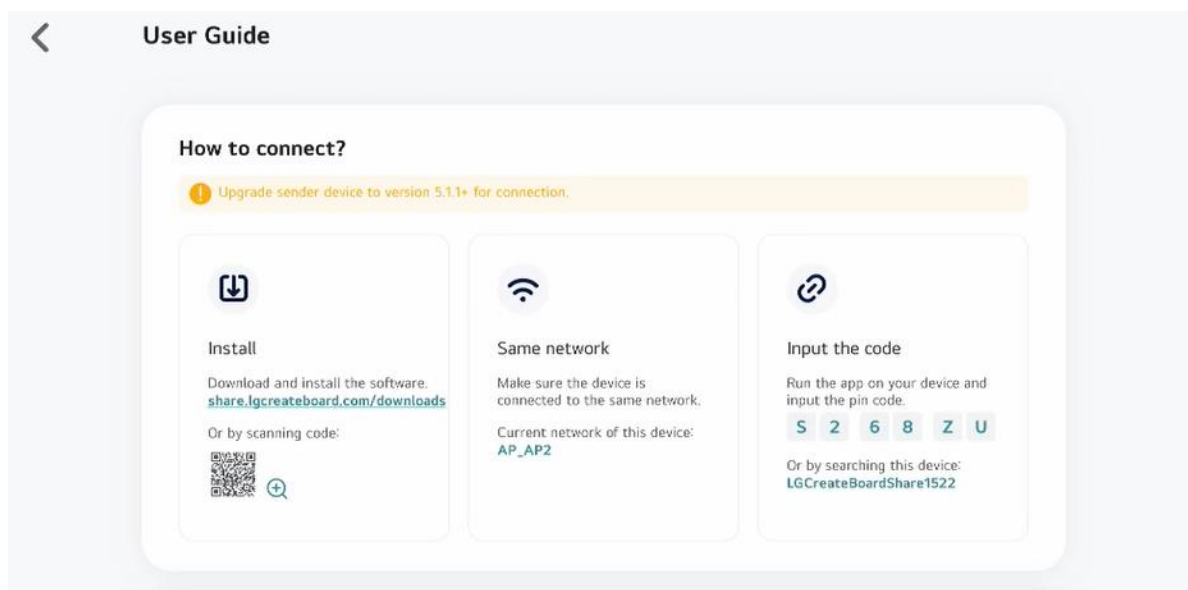
2106993525



stem-ib-support.gr



helpdesk@stem-ib-support.gr



Προσοχή! Η διαδραστική Οθόνη και η συσκευή (π.χ. tablet) θα πρέπει να είναι συνδεδεμένα στο ίδιο Wi-Fi.

Μέσω της εφαρμογής:

- ο έως και 9 χρήστες μπορούν συγχρόνως να κάνουν κοινή χρήση την οθόνη τους στη διαδραστική οθόνη.
- ο ένας χρήστης κάθε φορά μπορεί να προβάλλει ένα αρχείο, μία φωτογραφία ή ένα βίντεο στη διαδραστική οθόνη σε πραγματικό χρόνο.
- ο όλοι οι χρήστες μπορούν να βλέπουν στην οθόνη της συσκευής τους το περιεχόμενο που προβάλλεται στη διαδραστική οθόνη.
- ο αρχεία από τη διαδραστική οθόνη μπορούν εύκολα να αποσταλούν σε οποιοδήποτε συνδεδεμένες με την εφαρμογή Share συσκευές.

15

Ρυθμίσεις με έμφαση στο permission mode

Για να ενεργοποιήσετε την υποχρεωτική αδειοδότηση ώστε να εμφανίζεται στην οθόνη αίτημα σύζευξης μιας συσκευής με την οθόνη, θα πρέπει να πάμε μέσα από το μενού στις ρυθμίσεις και να ενεργοποιήσουμε το permission mode. Επιπλέον από εδώ μπορούμε να απενεργοποιήσουμε άλλες επιλογές διαμοιρασμού της οθόνης όπως είναι το Chromecast, το Airplay και το Miracast.

Πάμε να δούμε στην πράξη το μενού που εμφανίζεται όταν συνδέετε ένα κινητό. Σας υπενθυμίζουμε ότι τόσο η οθόνη όσο και το κινητό θα πρέπει να είναι συνδεδεμένα στο ίδιο δίκτυο.

Αφού εγκαταστήσετε την εφαρμογή στο κινητό σας, πληκτρολογείτε τον κωδικό που εμφανίζεται στην αρχική σελίδα της εφαρμογής. Μόλις συνδεθείτε βλέπετε τα εργαλεία που εμφανίζονται στην εικόνα που ακολουθεί.

Screen Share: Διαμοιράζει την εικόνα της συνδεδεμένης συσκευής στη διαδραστική οθόνη.

Media: Επιτρέπει την προβολή συγκεκριμένου πολυμέσου στην οθόνη.

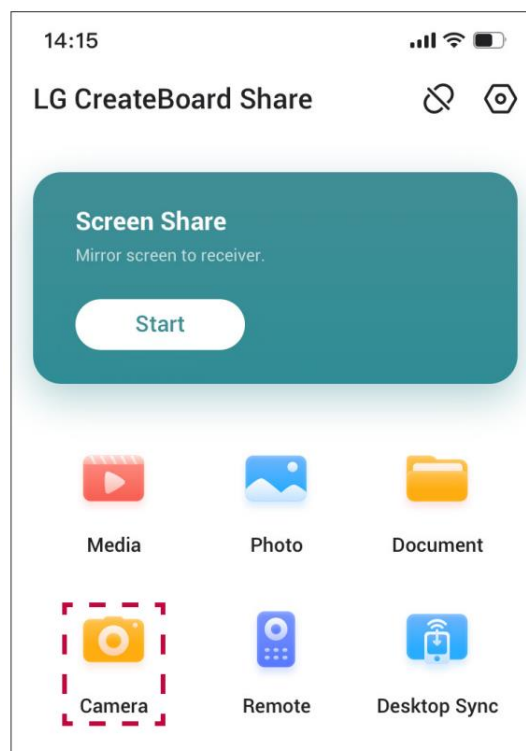
Photo: Επιτρέπει την προβολή συγκεκριμένης εικόνας στην οθόνη.

Document: Επιτρέπει την προβολή συγκεκριμένου εγγράφου στην οθόνη.

Camera: Επιτρέπει τη χρήση της κάμερας του κινητού και προβάλλει σε πραγματικό χρόνο την εικόνα στην οθόνη.

Remote: Λειτουργεί ως remote controller που επιτρέπει την απομακρυσμένη διαχείριση της οθόνης.

Desktop Sync: Προβάλλει το περιεχόμενο της διαδραστικής οθόνης στο κινητό.



Το έργο Υπηρεσίες Helpdesk για την υποστήριξη της λειτουργίας των διαδραστικών συστημάτων και του εξοπλισμού της ρομποτικής και STEM κατά την εκπαιδευτική διαδικασία εντάσσεται ως Υποέργο 2 στην Πράξη «SUB.3: Προμήθεια και εγκατάσταση διαδραστικών συστημάτων μάθησης» (Κωδικός Έργου 2021ΤΑ04700002, κωδικός ΟΠΣ ΤΑ 5149224) στον Άξονα 3.2 «Ενίσχυση των ψηφιακών δυνατοτήτων της εκπαίδευσης και εκσυγχρονισμός της επαγγελματικής εκπαίδευσης και κατάρτισης», το οποίο χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση – NextGeneration EU.

17